

Abstrak

Dalam Tugas Akhir ini dibahas tentang pemodelan dan simulasi pembangkitan mesh adaptif menggunakan metode *bubble packing*, sebelumnya telah diketahui pada awal *mesh* dengan cara triangulasi Delaunay, untuk mendapatkan bentuk *mesh* dengan perbaikan menggunakan metode *bubble packing* dalam dua dimensi. *Bubble* pada batas domain dua dimensi dikendalikan secara independen pada domain interior *Bubble*, metode elemen hingga digunakan pada inisial bubble dalam dua dimensi. Perbandingan numerik digunakan dengan teknik pembangkit mesh yang lain untuk mendemostrasikan pengaruh pada bubble packing untuk domain dua dimensi.

Kata kunci: pembangkit mesh, metode bubble packing, metode elemen hingga, triangulasi Delaunay